

# Poche emozioni e buone difese. Gelbison – Casarano fanno 0-0

Dopo i primi tre punti conquistati al “Capozza”, il nuovo Casarano di Dino Bitetto esce indenne dalla ostica trasferta di Vallo della Lucania, sul campo della Gelbison, squadra che fa della difesa il proprio punto di forza.

Nonostante fosse un match importante per l'evoluzione della classifica delle due squadre – il Casarano sesto a 17 punti, mentre la Gelbison è appena sotto di una lunghezza -, il risultato finale recita uno 0-0, frutto anche delle pessime condizioni del terreno di gioco, reso ancor più impraticabile dall'arrivo della pioggia.

Il 4-3-3 schierato in campo da Bitetto, e convertito in un 3-5-2 in fase difensiva, regge bene, soprattutto durante la prima frazione di gioco, in cui i rossazzurri tengono bene il campo, senza però creare grandi occasioni dalle parti di D'Agostino.

Durante il secondo tempo, la squadra ospite arretra visibilmente il proprio baricentro, rischiando di subire lo svantaggio in un paio di occasioni. Senza Al Tumi, impegnato nelle qualificazioni a Euro 2020 con la propria Nazionale, è Guarnieri a salvare in un paio di occasioni il risultato, risultando uno dei migliori in campo, in una gara quasi priva di emozioni.

Il pareggio in terra campana, non smuove la classifica per entrambe le squadre, separate sempre da una sola lunghezza.

Gelbison-Casarano 0-0

GELBISON-VDL (3-5-2): D'Agostino ; Caruso , Cassaro , De Gregorio ; Diop (48' Maio ) , Passaro (64' De Simone ) ,

Mautone , Uliano , Varela (74' Tandara ) ; Orlando (88' Rizzo ) , Pipolo (55' Esposito ) .

A disposizione: Napolitano, Giobbe, Santosuosso, Zanghi.

Allenatore: Luigi Squillante .

CASARANO (4-3-3): Guarnieri ; Mattera , Lobjanidze , Buffa , D'Aiello ; Giacomarro , Occhiuto , Palmisano (74' Versienti ) ; Foggia , Olcese (55' Balla ) , Rescio .

A disposizione: Iuliano, Girasole, Santagata , Morleo, Cappilli, Cianci, Russo.

Allenatore: Leonardo Bitetto .

ARBITRO: Emanuele Tartarone

NOTE: nessuna

AMMONITI: 8' Giacomarro (C); 39' Buffa (C).

ESPULSI: nessuno.

ANGOLI: 0-0.

RECUPERO: pt 0, st 0

