

# Gallipoli, al via i lavori sul lungomare danneggiato dalla mareggiata

GALLIPOLI – Sono stati avviati a Gallipoli i lavori nella zona “Giudecca”, il lungomare gallipolino danneggiato dalla mareggiata del novembre 2019. I lavori, suddivisi in tre fasi, interesseranno l’intera passeggiata e avranno una durata complessiva di 30 giorni. Sarà ripristinata la pavimentazione e saranno nuovamente collocati gli arredi urbani. Parallelamente, anche l’impianto di illuminazione pubblica dell’area sarà ripristinato grazie alla ditta specializzata.

*“Come tutti sappiamo – spiega il sindaco Stefano Minerva – l’emergenza del Covid-19 ha rallentato il comparto dei lavori pubblici. Terminato il lockdown, l’Amministrazione Comunale ha fatto il possibile per aprire i cantieri in varie zone della città. Dopo pochi giorni siamo partiti infatti con i lavori di efficientamento energetico dell’impianto di pubblica illuminazione del centro storico di Gallipoli. “Gallipoli Cantiere Aperto” esprime dunque la situazione attuale della nostra città: in questi giorni stiamo ultimando i lavori di rifacimento dell’asfalto di alcune vie dimenticate dalle precedenti amministrazioni. È il caso di via Ungaretti, della rotatoria di via Lecce e di via Udine. Contemporaneamente, la ditta incaricata è impegnata in questi giorni a restituire alla città un angolo suggestivo che è stato drasticamente danneggiato lo scorso novembre”.*

*“Abbiamo chiesto aiuto alla Regione Puglia e al Governo – conclude Minerva – Nei mesi scorsi ho incontrato personalmente il Ministro per gli Affari Regionali Francesco Boccia e il Presidente della Regione Puglia Michele Emiliano, per riconoscere lo stato di calamità. Entrambi hanno risposto*

*positivamente al nostro appello, ma non possiamo più attendere. Nell'ultimo Consiglio Comunale abbiamo dunque scelto di investire direttamente e di impegnare 33 mila euro per i lavori di ripristino della carreggiata e del lungomare completamente divelto dalla forza del mare. Lavorare per il bene della città è oggi la nostra priorità".*